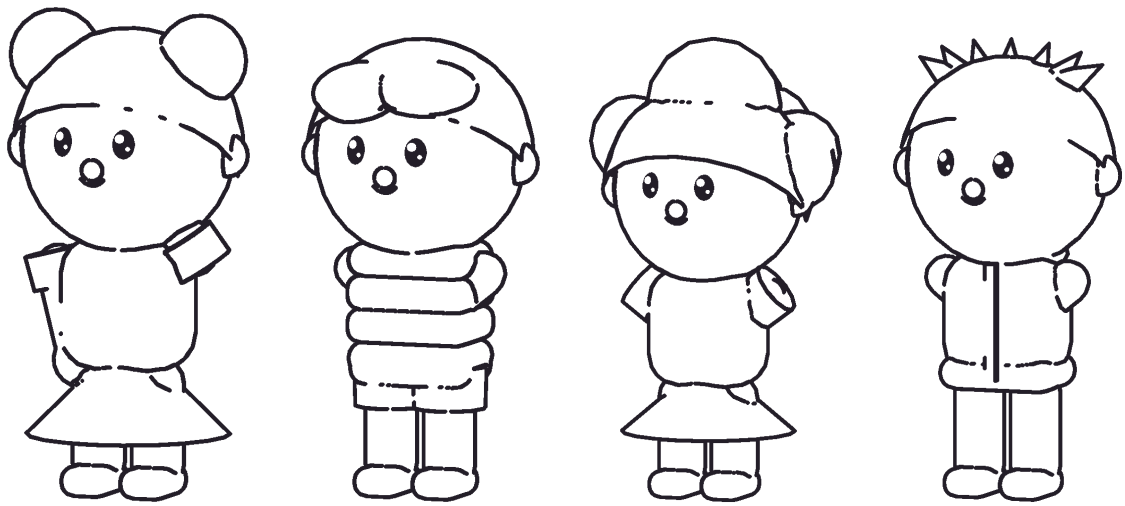
Mundo Mágico · Aprender Brincando

Alfabetização Divertida

Amostra grátis · 6 atividades · 5 a 7 anos

versão colorida | versão econômica | com guia do adulto



O que tem aqui Uma atividade de cada um dos seis primeiros módulos do Volume 1: letras, vogais, sons iniciais, sílabas, primeiras palavras e coordenação motora. Cada página diz o que desenvolve, como a criança faz e como o adulto ajuda. Os personagens são do jogo Mundo Mágico.

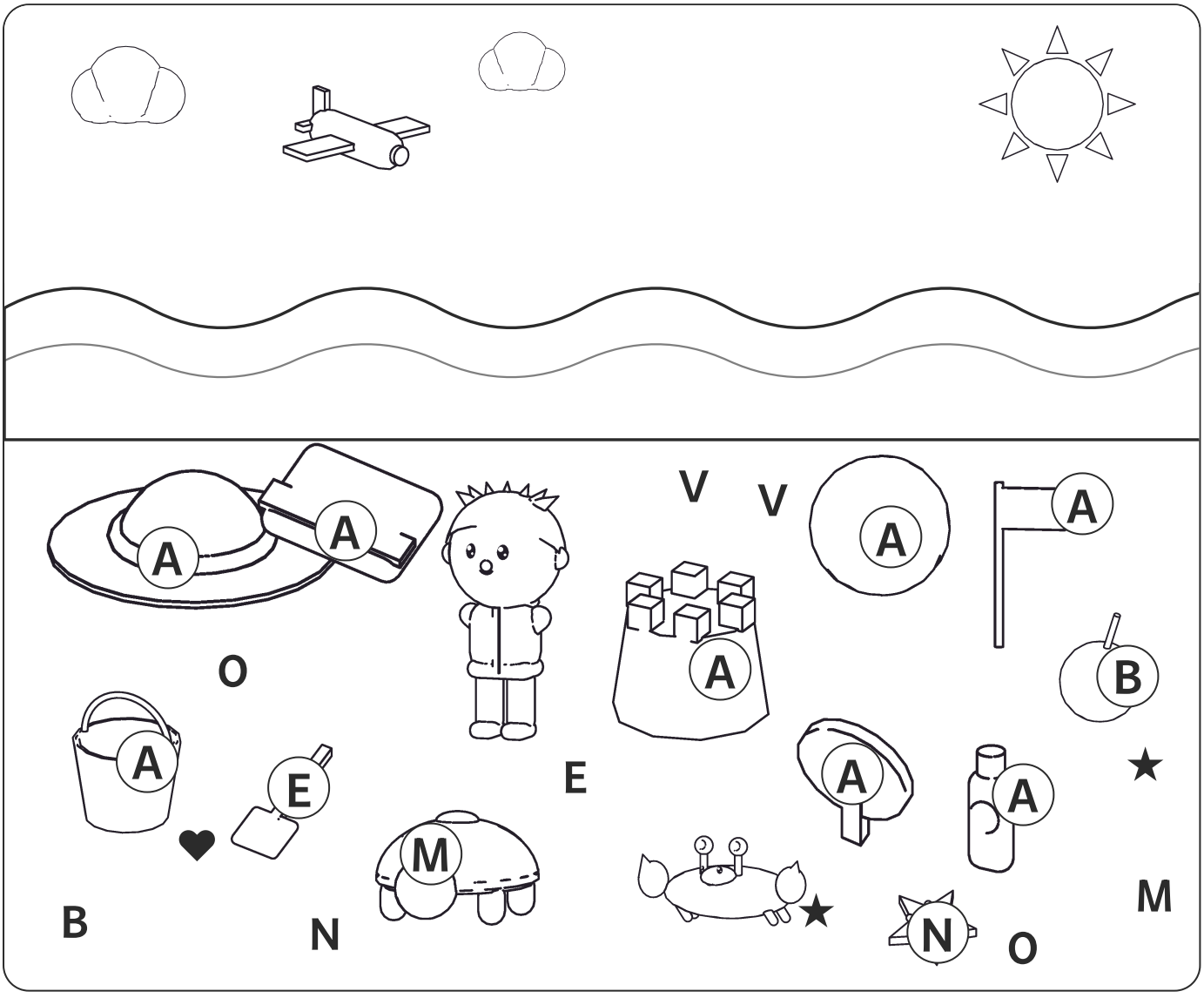
Como usar Imprima em A4, no tamanho real. Uma página por vez, 10 a 15 minutos, sem pressa e sem prova. A última página traz a trilha completa das 40 atividades.

amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

Caça-letras na praia



Oito letras **A** se esconderam na praia. Encontre, circule e conte!



Encontrei ☐ letras A.

Para o adulto: depois, peça outra letra ("agora ache os O") e conte apontando. **Objetivo:** distinguir letras de outros sinais e identificar uma letra entre outras (BNCC EF01LP04 e EF01LP05). **Resposta:** 8 letras A (chapéu, toalha, bola, bandeira, castelo, balde, raquete e protetor).

Nível 1 · 5–7 anos

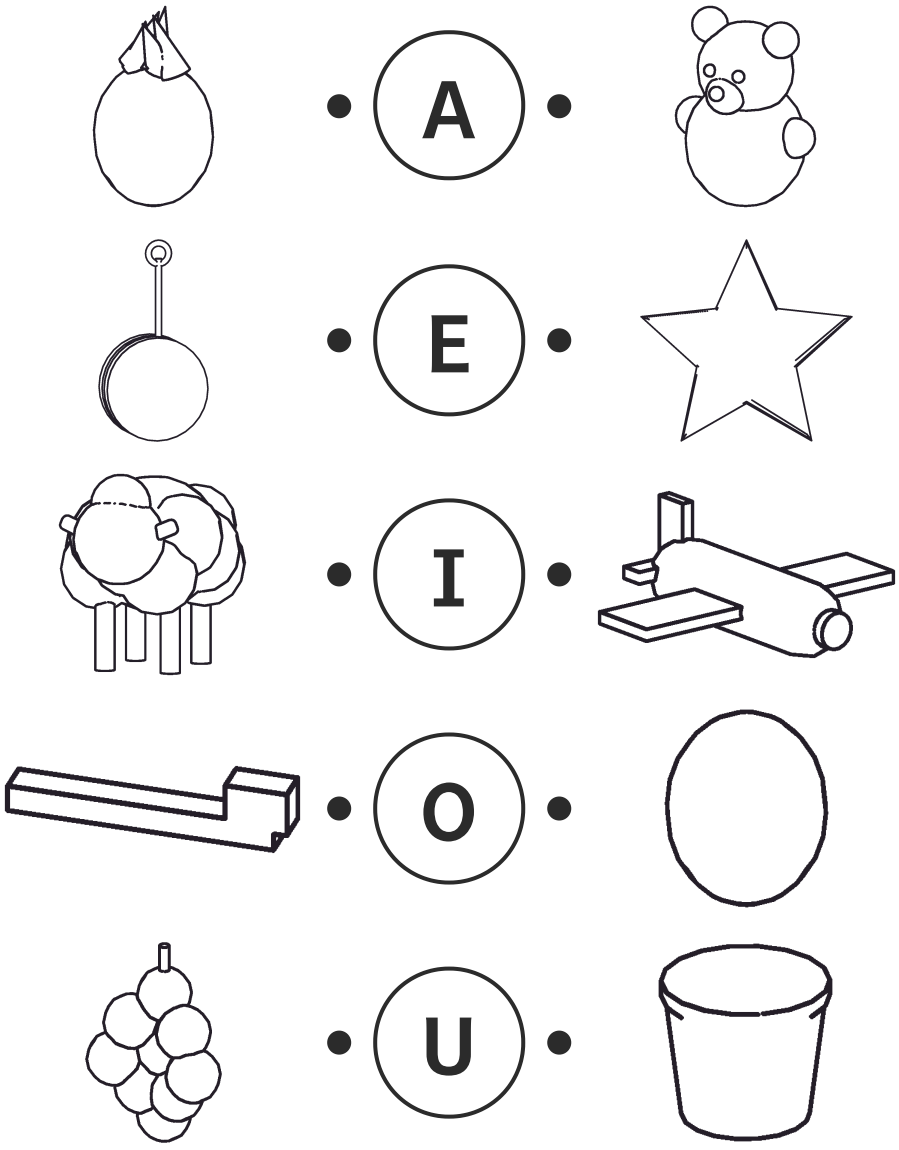
Lápis ou giz de cera

amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

Com que vogal começa?



Fale o nome da figura devagar. Ligue à vogal do começo.



Para o adulto: estique o primeiro som ("Aaaabacaxi"). Cada vogal recebe duas linhas. **Objetivo:** comparar sons iniciais (BNCC EF01LP09). **Respostas:** A abacaxi, avião · E escova, estrela · I ioiô, iogurte · O ovelha, ovo · U uva, urso.

Nível 1 | 5–7 anos

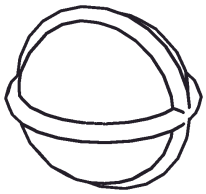
Lápis

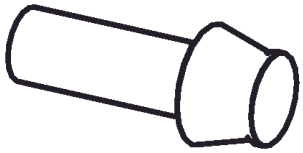
amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

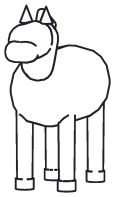
Começam igual: ligue os pares



Diga o nome das figuras. Ligue as duas que começam com o mesmo som.

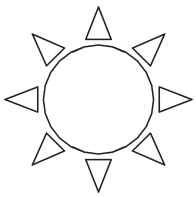


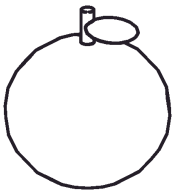


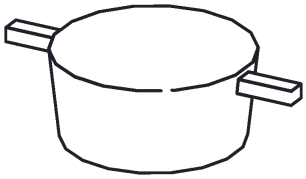




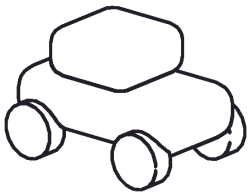


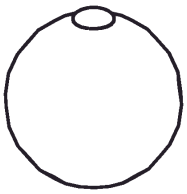


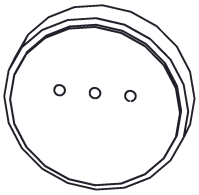












Para o adulto: comece pelo som, não pela letra: "bo... bola, bo... boneca". **Objetivo:** comparar sons iniciais (BNCC EF01LP09). **Respostas:** bola–boneca · cavalo–carro · pato–panela · maçã–melancia · sacola–sol · laranja–lanterna.

Nível 2 | 5–7 anos

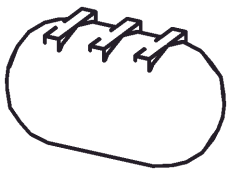
Lápis

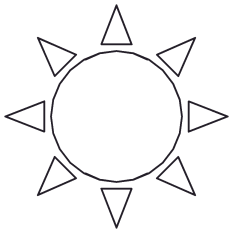
amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

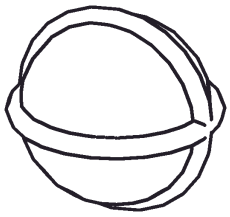
Bata palmas: quantas sílabas?

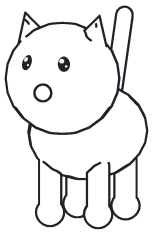


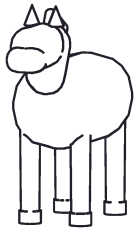
Fale o nome da figura batendo uma palma para cada pedacinho. Pinte uma estrela para cada palma.



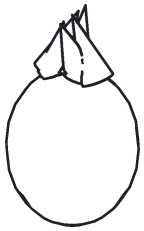


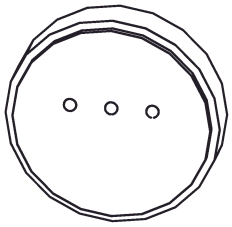












Para o adulto: sílaba é o "pedaço" que a boca fala; PÃO tem uma palma só. Não exija a divisão escrita, só a falada. **Objetivo:** segmentar oralmente palavras em sílabas (BNCC EF01LP06).
Respostas: pão 1 · sol 1 · bola 2 · gato 2 · cavalo 3 · boneca 3 · abacaxi 4 · melancia 4.

Nível 1–2 · 5–7 anos

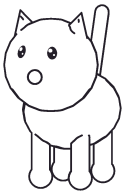
Giz de cera

amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

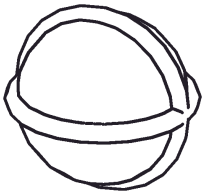
Ligue a figura à palavra



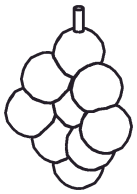
Leia a palavra e ligue à figura certa.



BOLA



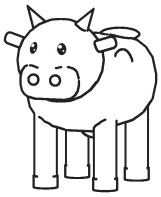
VACA



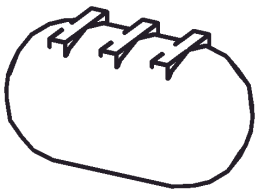
GATO



PÃO



PATO



UVA

Para o adulto: comece pela primeira letra e pelo tamanho da palavra; se a criança ainda não lê, leia apontando cada letra. **Objetivo:** reconhecer palavras escritas (BNCC EF01LP08). **Respostas:** gato–GATO · bola–BOLA · uva–UVA · pato–PATO · vaca–VACA · pão–PÃO.

Nível 2 · 6–7 anos

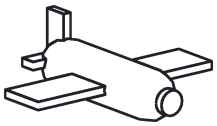
Lápis

amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

Caminhos do avião, do pato, do carro e do balão

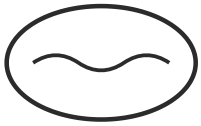


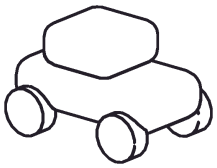
Leve cada amigo até o fim do caminho sem tirar o lápis do papel.

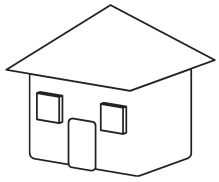
















Para o adulto: lápis em pinça; sempre da esquerda para a direita, o sentido da escrita. Depois, a criança repete o caminho sem os pontinhos. **Objetivo:** coordenar as habilidades manuais (BNCC EI03CG05).

Nível 1 · 5–6 anos

Lápis grosso

amostra grátis · uso pessoal, familiar e escolar

VOLUME 1 COMPLETO

A trilha das 40 atividades

Alfabetização Divertida · Volume 1
7 módulos · guia do adulto · gabarito

1 · Conhecendo as letras

1. Trilha do alfabeto no mapa da cidade
2. Pares gêmeos: maiúscula e minúscula
3. Caça-letras na praia
4. A letra do meu nome
5. Letras nas placas da cidade
6. Que letra falta?
7. Detetive de letras parecidas

2 · Aprendendo as vogais

8. As cinco bocas das vogais
9. Com que vogal começa?
10. Complete a vogal que falta
11. Bingo das vogais (com o adulto)
12. Onde estão as vogais?
13. Labirinto só de vogais

3 · Sons iniciais

14. Começam igual: ligue os pares
15. Qual é o intruso?
16. Escreva a primeira letra
17. Separe por som inicial (recortar e colar)
18. Memória sonora (cartas)
19. Eu vejo, eu desenho

4 · Primeiras sílabas

20. Família do P: PA PE PI PO PU
21. Bata palmas: quantas sílabas?
22. Com que sílaba começa?
23. Junte as sílabas e forme a palavra
24. Dominó de sílabas (recortar)
25. Qual sílaba falta no meio?
26. Roda das famílias B, D e L

5 · Primeiras palavras

27. Ligue a figura à palavra
28. A letra que fugiu
29. Letras embaralhadas
30. Leia e pinte
31. Minhas palavras de casa
32. Escreva do seu jeito

6 · Coordenação motora e pré-escrita

33. Caminhos do avião, do pato, do carro e do balão
34. Ondas, caracóis e espirais
35. Labirinto do parque
36. Traçado das letras com setas

7 · Revisão e desafios

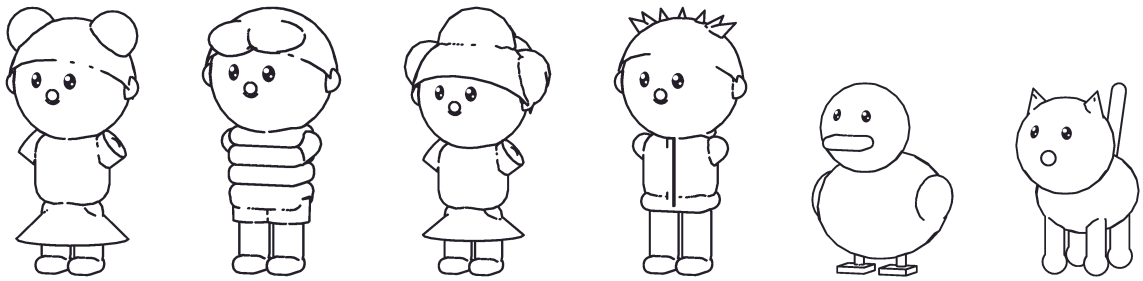
37. Caça-palavras gigante
38. Ligue três: figura, sílaba, palavra
39. Combina ou não combina?
40. Jogo de tabuleiro da revisão (com dado)

O que vem no Volume 1

40 atividades em 7 módulos, com progressão de dificuldade; versão colorida e versão econômica em preto e branco; guia rápido para o adulto; gabarito; certificado "Eu completei o Volume 1"; um PDF por módulo para imprimir só o que precisa.

Sua opinião vale muito

Esta amostra está em teste com famílias e professoras. O que funcionou? O que faltou? A criança entendeu a instrução? Mande a resposta para quem enviou este arquivo, ou pelo WhatsApp (11) 9 9686-9309. Ao lançar o Volume 1, quem respondeu recebe o preço de pré-venda.



Material de apoio à família e à escola; não substitui a professora nem o acompanhamento especializado. Os códigos entre parênteses são habilidades da Base Nacional Comum Curricular (BNCC). Personagens, ilustrações e textos são originais da SrChZ Technologies e protegidos por direitos autorais. Licença da amostra: uso pessoal e familiar, e em sala de aula pela professora que a baixou; é permitido imprimir quantas vezes quiser; não é permitido revender, alterar ou publicar o arquivo.